

## Игры и конкурсы на День России

День России – молодой патриотический праздник, который уже успел стать любимым у всех граждан РФ. Чтобы этот день запомнился надолго, провести его стоит, организовав веселые конкурсы, состязания, увлекательные игры, принять участие, в которых смогут, как дети, так и их родители.

### Самый умный патриот

На доске ведущий записывает произвольные 10 букв, из которых игрокам (количество их ведущий определяет сам, с учетом подготовленных подарков-сувениров) нужно составить «патриотическое слово». Первым получает приз тот, чье составленное слово получилось самым длинным. Игра продолжается по такому принципу до тех пор, пока всем не получат свои подарки.

В качестве сувениров к этому конкурсу идеально подойдут небольшие сборники «Русские сказки», фигурки конек-горбунок, балалайка.

### Что это за слово?

Для этой игры приглашают две команды, в каждой по 3-4 человека. Ведущий зачитывает исконно русские устаревшие слова, значение которых нужно «расшифровать». На раздумья выделяют не более десяти секунд. Каждый правильный ответ – один балл в копилку команды. Примеры слов-загадок:

- коробейник;
- бирюк;
- скоморох;
- безвременье;
- водильщик;
- бирка;
- волок;
- гашник и т.д.

### Собери по кусочкам

Этот конкурс для настоящих эрудитов. Для него нужно предварительно распечатать рисунки гербов различных городов России, которые затем разрезают напополам по горизонтали. Задача игроков – составить из перемешанных кусочков как можно больше гербов. Усложнить задачу можно, сделав черно-белую распечатку гербов.

### Русская сила

На Руси всегда жили крепкие парни и мужчины, и в новейшей истории страны наверняка есть такие же силачи. Проверить силу гостей праздничного мероприятия можно в ходе простого конкурса, для которого предварительно подготавливают груз на веревке, привязанной к крепкой палке. Чтобы надежнее закрепить эту конструкцию, желательно использовать шуруп. В качестве груза может выступать гантель.

Правила конкурса:

1. Участники становятся в ряд, берут в руки палку.
2. Подняв руки так, чтобы палка была расположена горизонтально по отношению к полу, игроки наматывают веревку, поднимая при этом груз.
3. После этого веревку нужно размотать, то есть, опустить гантель вниз, в исходное положение.
4. Выигрывает тот, кто выполнит такую задачу в три подхода быстрее всех.

### Битва Горыныча и Ильи Муромца

Всех желающих поучаствовать в этом конкурсе делят на пары. Кто-то в паре будет играть за Горыныча (получает три длинные палки), а другой игрок за Илью Муромца (получает три кольца из пластмассы). Палки должны быть соединены так, чтобы ими можно было шевелить.

По сигналу ведущего Горынычи пытаются коснуться головы Муромцев (ударить по кольцу), уничтожив их таким образом. В это же время Муромцы пытаются отрубить головы Горыныча (накинуть кольца на палки). Конкурс проводят под зажигательную музыку.

### **Угадай-ка**

Ведущий формирует две команды, участник каждой из которой изображает на листике понятие, что ассоциируется у людей с Россией (именно понятие, например, мороз, доблесть, звон колоколов и т.д.). На все догадки и наводящие вопросы других членов своей команды «художник» должен отвечать кратко «да» или «нет». За каждое отгаданное понятие команда получает балл.

### **Самый большой флаг**

Для этого конкурса нужно подготовить много листов цветной бумаги. Такой комплект выдают двум командам (у каждого свой). В одной команде может быть от 3 до 6 человек.

Правила игры:

1. По сигналу ведущего игроки каждой команды начинают отбирать листики того цвета, который присутствует в российском флаге.
2. Из отобранных листиков (их нужно отобрать как можно больше) нужно сложить на полу флаг.
3. Побеждает та команда, которая за определенное время (предварительно объявляет ведущий) составит самый большой флаг Российской Федерации.

### **Это моя страна**

С традициями и символикой России многие дети хорошо знакомы, а смогут ли они создать собственное государство? Это игра-импровизация, в которой приглашают принять участие 3 команды (в каждой по 3-4 человека). Все команды получают ватман, цветные карандаши и фломастеры. Их задача:

1. Придумать собственный флаг, герб.
2. Придумать и исполнить перед гостями мероприятия собственный гимн.
3. Рассказать о традициях своей выдуманной страны.

Это идеальный конкурс для самых маленьких детей.

Если игра проводится с участием деток постарше, сделать ее более забавной смогут шарики с гелием, вдыхая который команды постараются максимально серьезно, не улыбаясь, представить свое государство.

### **Гордость нации**

Игра для двух команд. В каждую команду набирают по 3 человека. Предварительно ведущий должен в помещении, где проводится конкурс, запрятать карточки с изображением главных известных российских достопримечательностей. Задача игроков – на время (в целом выделяется для игры 4-5 минут) собрать как можно больше карточек. Каждая карточка – это один балл, однако, он будет засчитан только в том случае, если игроки смогут озвучить точное название той достопримечательности, которую они обнаружили (или хотя бы указать, где она находится, в каком населенном пункте расположена).

### **Национальные блюда**

Предварительно ведущий подготавливает карточки с изображением продуктов. Все карточки перемешивают и складывают в одну глубокую емкость. Принять участие в этой игре приглашают две команды, по 4 человека в каждой. Одного члена команды назначают шеф-поваром. Его задача вспомнить и назвать национальные блюда России. Задача других игроков – собрать все необходимые продукты для приготовления того или иного кушанья. Так как названия блюд могут у двух команд повторяться, участникам этого конкурса придется постараться обойти соперника и отыскать среди всех карточек нужные первыми. Важно! Чтобы сделать эту игру более веселой, в емкость с карточками с изображением свежих съедобных продуктов, кладут изображения несъедобных грибов, просроченных ингредиентов.

### **Многонациональная страна**

Заранее ведущий подготавливает предметы, которые являются символами того или иного народа, входящего в национальный состав России. Задача детей – на время сопоставить как можно больше народностей и их символики.

По такому принципу можно провести и альтернативный вариант игры, в котором детям (желательно детям постарше) предлагают одеть «напарника» в национальные костюмы определенного народа.

**Расшифруй гимн**

Предварительно ведущий записывает на карточках строчки из государственного гимна наоборот. Таких карточек нужно сделать в двух экземплярах, чтобы выдать по одному комплекту каждой команде. Задача игроков (в одной команде по 3-4 человека) расшифровать все строчки и разместить их в правильном порядке. Побеждает та команда, которая справляется с этой задачей быстрее.

### **Утоляю жажду**

Забавный конкурс, в котором участвует два человека. Каждому завязывают глаза и предлагают отведать русский напиток. При этом игрокам нужно угадать, что они только что выпили. К тому, что можно предложить участникам «Утоляю жажду» отнесем:

- чай;
- сбитень (без добавления вина или другого алкоголя);
- кисель;
- квас;
- простокваша;
- ягодный морс.

Каждый правильный ответ-отгадка приносит игроку один балл. Выигрывает тот, кто отгадает по вкусу больше всего напитков.

Важно! Усложните конкурс, дополнив список «русских» напитков популярными газировками, простой водой и т.д., заставив, таким образом игроков поломать голову над тем, действительно ли предложенный им напиток является традиционным для России.

### **Зажигательные танцы**

Конкурс, который заставит всех немного подвигаться и повеселиться. Для него необходимо заранее записать нарезку из народных песен. При этом желательно, чтобы быстрые песни сменялись грустными. Задача игроков (все желающие) – внимательно наблюдать за танцевальными па ведущего, повторять их точь-в-точь.

Чтобы запутать игроков, сбить их с толку, в какой-то момент ведущий начинает двигаться быстро под медленные лирические песни и, наоборот, медленно под быстрые зажигательные песни. По ходу игры выбывают те участники, которые замешкались или неправильно повторили танцевальные па за ведущим.

### **Знатоки**

Игра, которая позволит проверить знание русских пословиц и поговорок. Главное, предварительно определиться с их тематикой. Например, пословицы и поговорки, в которых упоминается продукты, напитки. У участников при этом есть пять секунд для того, чтобы предоставить ответ.